



La tienda Matemática

• Potencialidades pedagógicas

- Es un medio facilitador de aprendizajes.
- Apoya la planificación de una actividad pedagógica.
- Es reutilizable, ya que cuenta con un sistema que arroja ejercicios aleatorios de la misma actividad.
- Contiene instrucciones de apoyo en las actividades del recurso, en audio y texto, para su mayor comprensión.
- Entrega retroalimentación a las niñas y los niños en cada actividad.
- Ofrece distintos niveles de dificultad.



La tienda matemática

► Usuarios:

Estudiantes de primero básico.

► Asignatura:

Matemática.



Propósito

Diversificar las estrategias de enseñanza con objetos digitales de aprendizaje que promueven, mediante la experimentación digital autónoma, aprendizajes vinculados al área de matemática en educación básica.

Descripción

Este objeto de aprendizaje digital desafía a los estudiantes a que a partir de un contexto lúdico, recolecten diferentes alimentos, los clasifiquen según sus atributos y los representen en una tabla de datos o un pictograma simple. El juego está organizado en 3 actividades, en las que al finalizar, deben efectuar comparaciones para responder preguntas a partir de la información extraída del pictograma y de la tabla de conteo.

Objetivo de Aprendizaje:

Recolectar y registrar datos para responder preguntas estadísticas sobre sí mismo y el entorno, usando bloques, tablas de conteo y pictogramas.

